



Republica Moldova
Raionul Nisporeni
Primăria Zberoaia



Satul Zberoaia Tel. 59-2-36, 59-2-38, fax 59-5-51, e-mail primaria.zberoaia@gmail.com

DISPOZIȚIE

nr. 118 (p)

din 26 noiembrie 2025

„Cu privire la acordarea premiului anual personalului din unitățile bugetare din cadrul primăriei Zberoaia”.

În temeiul art.29, 32 al Legii nr. 436/2006 privind administrația publică locală, art. 21 din Legea nr. 270 /2018 privind sistemul unitar de salarizare în sectorul bugetar, Regulamentul privind modul de calculare și plată a premiului anual personalului din unitățile bugetare pentru rezultatele activității în anul 2024 aprobat prin Hotărârea Guvernului nr. 1231 /2018

DISPUN:

1. Se acordă premiu anual din bugetul local art. 211180 „Fondul de salarizare,, personalului din unitățile bugetare din cadrul primăriei Zberoaia pentru rezultatele activității în anul 2025, egal cu 50 % din salariile de bază ale angajaților, acordat proporțional cu timpul efectiv lucrat în anul 2025./ anexa nr.1
2. Responsabil de executarea prezentei dispoziții se numește contabilul șef dna Beșleaga Stela.
3. Controlul executării dispoziției date mi-l asum.

Primarul s.Zberoaia



Dinu GUȚUȚUI



**Lista personalului din unitățile bugetare privind premiul anual
pentru perioada anului 2025**

Aparatul primăriei

Nr d/o	Nume, prenume	Zile efectiv lucrate	coeficient	Salariu de bază	% acordat	Suma premiului
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						

Casa de cultură

Nr d/o	Nume, prenume	Zile efectiv lucrate	coeficient	Salariu de bază	% acordat	Suma premiului
1						
2						

Biblioteca

Nr d/o	Nume, prenume	Zile efectiv lucrate	coeficient	Salariu de bază	% acordat	Suma premiului
1.						

Grădinița de copii

Nr d/o	Nume, prenume	Zile efectiv lucrate	coeficient	Salariu de bază	% acordat	Suma premiului
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						

12						2868.05
13						
14						
15						
16						
17						

Primarul
satului Zberoaia

[Signature]
[Redacted]

Dinu GUȚUȚUI

